

# WORDWALL – PLATFORMĂ EDUCAȚIONALĂ INTERACTIVĂ

## Utilizarea platformei în predarea Educației financiare

Pleșea Cătălin

### 1. Prezentarea platformei

Wordwall este o platformă digitală destinată creării de activități educaționale interactive. Profesorul poate transforma un set de întrebări sau exerciții în diferite tipuri de jocuri, precum quiz, potrivire, sortare, roata aleatoare, adevărat/fals sau completare.

În cadrul Educației financiare, Wordwall poate fi folosit pentru recapitularea noțiunilor, exersarea deciziilor financiare și verificarea rapidă a înțelegerii lecției. Activitățile pot fi proiectate la clasă sau realizate de elevi pe propriile dispozitive.

### 2. De ce este potrivită pentru Educație financiară?

- transformă exercițiile clasice în activități de tip joc;
- permite repetarea noțiunilor într-un mod atractiv;
- oferă profesorului mai multe formate pentru aceeași temă;
- încurajează participarea individuală și lucrul în echipe;
- poate fi utilizată pentru recapitulare și evaluare formativă;
- ajută la folosirea unor situații financiare concrete și apropiate de viața elevilor.

### 3. Tipuri de activități și aplicații financiare

| Tip de activitate | Exemplu la Educație financiară                        |
|-------------------|-------------------------------------------------------|
| Quiz              | Întrebări despre venituri, cheltuieli și economisire. |
| Potrivire         | Asocierea noțiunilor cu definițiile lor.              |
| Sortare           | Împărțirea cheltuielilor în nevoi și dorințe.         |
| Roata aleatoare   | Alegerea unei situații financiare pentru discuție.    |
| Adevărat/Fals     | Verificarea unor afirmații despre bani și buget.      |
| Completare        | Completarea unui mini-plan de buget.                  |

### 4. Exemplu de joc: „Bugetul isteț”

Profesorul creează o activitate în care elevii trebuie să sorteze diferite cheltuieli în categorii: nevoi, dorințe, economii și cheltuieli neprevăzute. După sortare, clasa discută de ce anumite cheltuieli sunt prioritare.

Exemplu: elevul primește un venit fictiv de 2.500 lei și trebuie să aleagă ce cheltuieli sunt obligatorii, ce poate amâna și cât poate economisi. Jocul poate fi realizat individual sau în echipe.

## 5. Zece întrebări pentru un quiz Wordwall

### 1. Ce este un venit?

Răspuns: Bani primii dintr-o sursă, de exemplu salariu, bursă sau altă sursă legală.

### 2. Ce este o cheltuială?

Răspuns: O sumă de bani folosită pentru bunuri, servicii sau alte necesități.

### 3. Ce înseamnă economisirea?

Răspuns: Punerea deoparte a unei părți din bani pentru un scop.

### 4. Ce este o nevoie?

Răspuns: Un lucru necesar, care trebuie priorizat.

### 5. Ce este o dorință?

Răspuns: Un lucru pe care ni-l dorim, dar care nu este neapărat necesar.

### 6. De ce este util un buget?

Răspuns: Pentru planificarea veniturilor și cheltuielilor.

### 7. Ce faci înainte de o cumpărătură importantă?

Răspuns: Compari prețurile, verifici condițiile și te întrebi dacă ai nevoie de produs.

### 8. Ce faci dacă primești un mesaj suspect care cere date bancare?

Răspuns: Nu transmiți datele și verifici informația printr-o sursă oficială.

### 9. De ce este util un fond de rezervă?

Răspuns: Pentru situații neprevăzute și cheltuieli urgente.

### 10. Care este o regulă bună pentru cumpărături?

Răspuns: Să diferențiezi nevoia de dorință și să verifici dacă achiziția se încadrează în buget.

## 6. Desfășurarea unei activități la clasă

1. Profesorul stabilește obiectivul: elevii vor învăța să diferențieze nevoile de dorințe și să planifice un buget simplu.
2. Se pregătește activitatea Wordwall cu întrebări și exerciții.
3. Elevii participă individual sau în echipe.
4. Profesorul discută răspunsurile greșite și explică noțiunile.
5. Elevii primesc o situație practică și construiesc un mini-buget.
6. La final, clasa formulează reguli pentru o gestionare responsabilă a banilor.

## 7. Metode nonformale și interactive

- învățarea prin joc
- învățarea prin exercițiu și feedback
- învățarea prin cooperare
- rezolvarea de probleme
- învățarea bazată pe situații cotidiene
- competiția amicală

## 8. Avantaje

Pentru profesor, Wordwall oferă posibilitatea de a crea rapid activități și de a folosi aceeași temă în mai multe formate. Pentru elevi, activitățile sunt ușor de urmărit și permit exersarea repetată a unor noțiuni.

În Educație financiară, avantajul principal este posibilitatea de a transforma concepte abstracte în situații concrete: „Ai 2.500 lei. Ce cheltuieli alegi?”, „Este nevoie sau dorință?” sau „Ce faci când primești o ofertă suspectă?”

## 9. Limite și soluții

| Dificultate                  | Soluție                                                            |
|------------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| Acces limitat la dispozitive | Lucrul în perechi sau echipe.                                      |
| Internet instabil            | Activitate proiectată pe ecran și rezolvată oral.                  |
| Accent excesiv pe competiție | Profesorul pune accent pe explicații și învățare, nu doar pe scor. |

## 10. Concluzie

Wordwall poate fi un instrument eficient pentru profesorul de Educație financiară, deoarece combină jocul, exercițiul și feedbackul. Prin activități precum sortarea, potrivirea și quizurile, elevii pot exersa concepte financiare și pot lua decizii în situații apropiate de viața reală.

Folosirea platformei este cu atât mai valoroasă atunci când fiecare activitate este urmată de o discuție și de explicarea raționamentului din spatele răspunsului corect.