

VÂNĂTOAREA DE COMORI EDUCAȚIONALĂ

Descoperă, rezolvă, învață!

TIP	VÂRSTA	PARTICIPANȚI	DURATA
Nonformal, de echipă	9–14 ani	3–6 / echipă	40–60 min

1. VÂNĂTOAREA DE COMORI EDUCAȚIONALĂ
Descoperă, rezolvă, învață!

TIP DE JOC: Nonformal, de echipă
VÂRSTA: 9+ ani
NR. DE JUCĂTORI: 3–6 elevi / echipă
DURATA: 40–60 minute
LOCUL DESFĂȘURĂRII: clasă, școală sau curte

SCOP
Dezvoltarea gândirii logice, a spiritului de echipă și consolidarea cunoștințelor prin rezolvarea de indicii și provocări.

OBIECTIVE
✓ să aplice cunoștințele dobândite în contexte noi;
✓ să colaboreze eficient în echipă;
✓ să dezvolte atenția, creativitatea și perseverența.

REGULI
1. Fiecare echipă primește primul indiciu.
2. Indiciul rezolvat corect conduce la următorul indiciu ascuns.
3. La fiecare stație se rezolvă o sarcină (întrebare, rebus, ghicitoare, problemă, puzzle etc.).
4. Doar după rezolvarea corectă, echipa primește indiciul următor.
5. Prima echipă care găsește comoara și rezolvă ultima provocare câștigă.

MATERIALE NECESARE
• Plicuri/fișe cu indicii și întrebări (ascunse în mai multe locuri)
• Creioane și foi de răspuns
• Hartă a traseului (opțional)
• „Comoara” – un mic premiu simbolic pentru echipa câștigătoare

DESFĂȘURARE
1. Profesorul ascunde indiciile în locuri vizibile, dar bine alese.
2. Echipete pornesc în căutare, citind și rezolvând provocările.
3. Fiecare răspuns corect le oferă un nou indiciu.
4. Provocările pot fi din orice materie studiată (ex.: limba română, matematică, istorie, științe).
5. La final, echipa câștigătoare găsește „comoara”!

IDEI DE PROVOCĂRI
• Ghicitoare: „Sunt mare cât un purice, dar pot umple o cameră. Cine sunt?” (răspuns: lumina) – indiciu la feresatră.

EVALUARE
• Se evaluează implicarea, colaborarea și corectitudinea răspunsurilor.

Scop

Transformarea învățării într-o misiune de explorare în care elevii rezolvă indicii și sarcini pentru a ajunge la o comoară.

Obiective și competențe

- să aplice cunoștințele în contexte noi
- să rezolve probleme și să formuleze ipoteze
- să comunice și să împartă responsabilități
- să manifeste creativitate și perseverență

Materiale necesare

- plicuri cu indicii și întrebări
- fișe, foi, creioane și cartonașe
- hartă a clasei/școlii, opțional
- premiu simbolic

Reguli și desfășurare

1. Fiecare echipă primește primul indiciu.
2. Un răspuns corect conduce la următorul indiciu.
3. La fiecare stație se rezolvă o sarcină legată de lecție.
4. Echipa trebuie să argumenteze soluția.
5. Câștigă echipa care găsește comoara și rezolvă provocarea finală.

Exemple de aplicare

- Limba română: rebus, proverb sau citat.
- Matematică: calcul al cărui rezultat indică următoarea stație.
- Istorie: identificarea unui personaj sau eveniment.
- Geografie/științe: identificarea unui loc, fenomen sau concept.

Evaluare și reflecție

Se evaluează corectitudinea răspunsurilor, colaborarea, implicarea și argumentarea. La final, elevii spun ce strategie i-a ajutat cel mai mult.